



2022 Tournoi de balle-molle & balle-rapide des Premières Nations Règles officielles

1. Tous les matches seront joués en accordance avec les règlements de 'Softball Canada' ainsi que les règles tel qu'établies par le Comité Organisateur du tournoi.

Ce tournoi est sanctionné sous l'organisation du 'Eeyou Istchee Sports and Recreation Association' (EISRA).

2. Ce tournoi est ouvert aux équipes Amérindiennes seulement, et qui représentent une communauté et non une région.

Aucun(e) joueur/se 'import' (no provenant pas de la même communauté) n'est permis pour toute catégorie (maintenant applicable).

Tout joueur ayant résidé dans une communauté pendant au moins douze (12) mois consécutifs ne sera pas considéré comme joueur 'import'. Toutefois, tout joueur/se peut choisir de jouer pour leur communauté natale d'où il/elle provient s'il/elle a un numéro de Bande et a déjà résidé dans cette communauté avant d'être parti pour des raisons d'éducation, d'emploi ou pour des raisons légales, selon la décision finale du Comité Organisateur.

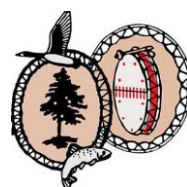
3. Les catégories d'âge sont comme suit:

Pour toutes les catégories :

- A. 18 ans et plus (joueur/se étant né(e) en l'an 2004 ne sera pas sujet à la règle 3B. Exemple : joueurs/ses qui auront 18 ans après l'événement dans l'année 2022.
- B. Chaque équipe à droit à deux (2) joueurs/ses d'âge mineur excluant ceux nés en 2004 selon la règle 3B. Par contre, ceux qui auront 16 ans durant le mois de Septembre sont éligibles. Ces joueurs/ses doivent présenter deux (2) preuves d'identification de leur âge, tel que la carte d'assurance-maladie, certificat de naissance, permis de conduire.

Note: Aucun joueur/se n'est permis de jouer dans plus d'une catégorie, donc doivent jouer pour une équipe seulement. Tout joueur/se qui sera pris au piège de ce règlement sera expulsé(e) pour le reste du tournoi et pourrait risquer d'être suspendu(e) pour des événements avenir qui sont sanctionnés sous le C.R.E.E. et EISRA. Les équipes sont responsables de gérer leur alignement et risquent aussi d'être sanctionnées s'ils sont pris par l'utilisation de joueur/se qui joue dans plus d'une division.

Tout joueur/se mineur doit signer un formulaire de consentement parental.



Québec





2022 Tournoi de balle-molle & balle-rapide des Premières Nations Règles officielles

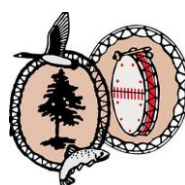
4. Il doit y avoir au moins sept (7) joueurs/ses sur le terrain pour pouvoir débiter un match.
NOTE : TOUT POSITIONNI DANS L'ALIGNEMENT QUI EST VIDE (ex. 7 joueurs/ses donc 2 positions vides) RÉSULTERONT À UN RETRAIT AUTOMATIQUE. Un tirage au sort aura lieu pour décider l'équipe qui reçoit ou l'équipe visiteuse. Un délai maximum de quinze (15) minutes, après le temps inscrit sur l'horaire, sera alloué pour que les équipes se présentent au terrain de balle. Après l'expiration de ce délai, le match sera déclaré perdu par défaut par un pointage de 10-0, résultant de 2 points alloués par manche. Toute équipe devrait se présenter au terrain trente (30) minutes avant leur match cédulé.

Il y aura une stricte mise en vigueur de l'horaire du tournoi.

5. Tous les matches seront joués tel qu'ainsi :
 - a) Ronde préliminaire & Quart-de-finale 5 manches
Semi finale 5 manches
Finale 7 manches
 - b) Tous les matches réguliers auront une limite de 90 minutes et aucune manche peut débiter après un écoulement de 75 minutes.
 - c) Tous les matches d'élimination auront une limite de 1h45, et aucune manche ne pourra débiter après un écoulement de 1h30.

Il est fortement suggéré que les équipes se présentent une heure avant le début de leur match cédulé. Il est aussi recommandé qu'elles fassent leur échauffement sur le côté du terrain pour que leur match débute dès qu'il entre sur le terrain pour éviter les délais sur l'horaire. Les équipes peuvent aussi être demandée de débiter leur match plus tôt si le match avant la leur à déjà été fini.

6. Tout alignement présenté lors du premier match servira d'alignement officiel pour la durée du tournoi. Aucun joueur/se ne pourra être ajouté(e) lorsque le premier sera terminé. Chaque alignement peut avoir un maximum de 17 joueurs/ses.
7. Toute équipe est garantie de jouer un minimum de trois (3) matches.
8. S'il y a un différentiel de dix (10) points après trois (3) manches complètes dans la ronde préliminaire et les quarts-de-finale, le match sera arrêté selon la règle de « pitié » ('mercy'). La même règle s'appliquera après cinq (5) manches complétées dans les matches de demi-finales et finales.



Québec





2022 Tournoi de balle-molle & balle-rapide des Premières Nations Règles officielles

***NOTE: Il y aura un maximum de cinq (5) points inscrits par manche pour toutes les catégories et résultera à un changement du tour au bâton. De plus, la règle de 'pitié' ('mercy') sera en effet dans les matches de finales après cinq (5) manches complètes. Par contre, la septième manche dans les finales sera une manche ouverte (points illimités).

9. CLASSEMENT :

a. Les matches seront déterminés tel qu'ainsi :

Victoire	2 points
Défaite	0 point
Nul	1 point

b. Les points décisifs ('tie-breaker') dans les égalités au classement seront comme suit:

1. gagnant du match entre les deux équipes sera classé plus haut.
2. L'équipe avec le plus de victoires.
3. Le plus grand différentiel total pour tous les matches (+/-).
4. L'équipe avec le plus de points inscrits au total.
5. L'équipe avec le plus de points inscrits lors du premier match.
6. L'équipe avec le plus de points inscrits lors de leur première manche jouée.
7. L'équipe ayant inscrit leur premier point le plus rapidement pour débiter le tournoi.
8. Tirage au sort.

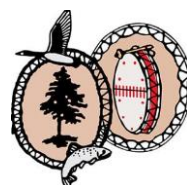
S'il devait y avoir une égalité entre trois équipes, on utilise les règles de 2 à 6.

10. Les règles de CASA (Softball Canada) seront appliquées pour toute forme de lancer dans toutes les catégories.

11. ÉQUIPEMENT:

- a) Seul l'équipement approuvé par CASA (Softball Canada) sera permis.
- b) Les crampons d'acier ne seront pas parmi dans toutes les catégories de balle-molle (Softball).
- c) Les casques doivent obligatoirement être portés lorsqu'on est au bâton et lorsqu'on est en attente ('on deck').

12. Aucun(e) joueur/se, entraîneur ou gérant(e) ne peut se présenter sur un terrain sous l'influence d'alcool et/ou de drogue. Ceux qui seront pris sur le fait seront expulsés du tournoi.



Québec





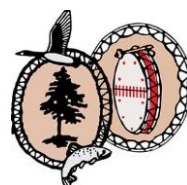
2022 Tournoi de balle-molle & balle-rapide des Premières Nations Règles officielles

13. Tout(e) joueur/se qui sera coupable de s'être battu(e) sur ou autour du terrain de balle sera expulsé pour le reste du tournoi et possiblement pour de futurs événements du C.R.E.E.
14. Tout(e) joueur/se qui sera irrespectueux envers les arbitres, les autres participants ou être pris pour tentative de blessure sera expulsé pour le reste du tournoi et banni de participer dans de futurs tournois selon les conditions établies par le Comité Organisateur du tournoi.
15. Tout(e) joueur/se, entraîneur ou représentant d'équipe qui sera pris à utiliser les réseaux sociaux pour y montrer des photos ou y écrire des commentaires négatifs envers les organisateurs, les arbitres, leurs adversaires et l'événement feront face à des mesures disciplinaires qui seront décidés par le Comité Organisateur. Il y aura tolérance zéro pour l'utilisation négative des réseaux sociaux.
16. Tout(e) joueur/se qui ayant été expulsé(e) lors du tournoi précédent relative aux infractions des règlements # 12, 13, 14 et 15 **NE SERA PAR PERMIS DE PARTICIPER DANS CE TOURNOI ET POSSIBLEMENT POUR DES TOURNOIS FUTURS.**
17. *****TOUTE ÉQUIPE DOIT PAYER LEUR FRAIS D'INSCRIPTION AVANT LA DATE LIMITE*****
18. **AUCUN PROTÈS.**

CE TOURNOI EST ORGANISÉ DANS L'INTENTION D'OFFRIR L'AMITIÉ PARMIS TOUS LES PARTICIPANTS !

AYEZ DU PLAISIR ET BONNE CHANCE À TOUTES LES ÉQUIPES

**TOURNOI SANCTIONNÉ SOUS LE E.I.S.R.A.
POUR TOUTE AUTRE INFORMATION, RÉFÉREZ-VOUS AU WWW.EISRA.CA**



Québec 

