



RÈGLES OFFICIELLES DU FESTIVAL DE BALON-BALAI MINEUR

L'Association des Sports et Loisirs Eeyou Istchee (E.I.S.R.A.) ont établis ces règlements pour le Festival de Ballon-Balai mineur. Cet événement est organisé dans l'esprit du franc jeu, l'esprit sportif et le rassemblement de Nations à travers le sport. Bonne chance à toutes les équipes.

1. Tous les entraîneurs et/ou gérants doivent se présenter au bureau de registraire **avant leur premier match** pour compléter les formulaires nécessaires avant de prendre part au tournoi.
2. L'alignement qui est remis au bureau de registraire et sur la feuille de match de la première partie de l'équipe serviront d'alignement officiel pour l'événement complet. Le comité organisateur ne permettra pas d'addition après cette première partie. C'est la responsabilité de l'entraîneur et/ou du gérant de s'assurer que tous/toutes les joueurs/joueuses soient sur la feuille d'alignement de l'équipe. **Chaque joueur/se doit jouer obligatoirement au moins un match régulier pour pouvoir jouer dans les matchs éliminatoires.** Dans le cas où le troisième match est un match de qualification, ce match peut compter comme un match régulier puisque le comité organisateur garantie trois matchs par équipe au tournoi.
3. Ce tournoi sera joué en accordance avec la Fédération Québécoise de Ballon sur Glace (FQBG) et les règles additionnelles établies par le comité organisateur.
4. Chaque joueur/se doit porter un casque proprement approuvé ainsi qu'un masque complet pour leur sécurité. Dans le cas où un(e) joueur/se perd un item d'équipement, il/elle doit se rendre immédiatement au banc des joueurs.
5. Les catégories et groupes d'âge sont comme suit :

CATÉGORIE	ANNÉES DE NAISSANCE
U6	2016 & PLUS
U8	2014-2015
U10	2012-2013
U12	2010-2011
U14	2008-2009
U16	2006-2007
U19	2003-2004-2005



Québec

Canada



6. ÉGILIBITÉ DE JOUEURS/JOUEUSES POUR DÉBUTER UN MATCH

Chaque équipe peut avoir un maximum de dix-sept (17) joueurs/joueuses en plus de deux gardiens/gardiennes sur leur alignement. Pour débiter un match, une équipe doit avoir un minimum de six joueurs/joueuses incluant le/la gardien/ne de but. **Cependant, vous devez débiter la deuxième période avec au moins huit (8) joueurs/joueuses incluant le/la gardien/ne, sinon le match sera déclaré un forfait.**

7. Aucun joueur/joueuse ne peut jouer dans plus d'une catégorie et/ou une équipe. Si un(e) joueur/se est pris dans le fait, il/elle sera suspendu(e) pour le reste de l'événement, et possiblement avec des sanctions additionnelles pour d'autres événements du E.I.S.R.A. Les équipes fautives perdront tous leurs matchs par défaut et des sanctions additionnelles pourront être décernées à l'entraîneur par le comité organisateur. Il est de la responsabilité des entraîneurs et des gérants de s'assurer que leurs joueurs/joueuses sont éligibles pour le tournoi et ce dans les propres divisions.

8. Un(e) joueur/se peut jouer dans une division d'âge plus haute. Par contre, il/elle doit avoir une permission signée et approuvée par leur association et/ou leur communauté.

9. TEMPS DE JEU :

- 2 périodes de 15 minutes sans arrêt pour toutes catégories

- 3 minutes restante au temps réglementaire

S'il y a un match nul avec 3 minutes au chronomètre, le match sera arrêté, et sera ensuite joué à 3 contre 3 sans gardien pour les 3 minutes, mais à temps arrêté.

- TIRS DE BARRAGE (après la règle de 3 minutes)

Si une nulle persiste après le temps réglementaire, des tirs de barrage prendront lieu jusqu'à ce qu'un gagnant soit déclaré. Cela débitera avec trois (3) tireurs/tireuses par équipe. Si une nulle continue de persister, les tirs continueront un à la fois jusqu'à ce qu'un gagnant soit déclaré.

Veillez noter que l'équipe hôte décidera qui lance en premier.

- Différentiel de but

Lorsqu'un différentiel de cinq (5) buts est atteint, le reste du match sera joué à temps continue, même si le différentiel devient moins de cinq buts par après.

À la conclusion de la première période, s'il y a un différentiel de sept (7) buts ou plus, le match sera arrêté.

- Temps d'arrêt

Un temps d'arrêt de trente (30) secondes sera alloué pour chaque équipe à chaque match.



Québec

Canada



- TEMPS SUPPLÉMENTAIRE DURANT LES MATCHS ÉLIMINATOIRES

Dans tout match éliminatoire, le temps supplémentaire sera joué pour dix (10) minutes à temps arrêté avec trois (3) joueurs/joueuses et un(e) gardien(ne). Ceci s'appliquera pour chaque période supplémentaire jusqu'à ce qu'un gagnant soit déclaré.

10. CLASSEMENT

Les points au classement seront accordés comme suit :

Trois (3) points pour une victoire en temps réglementaire

Deux (2) points pour une victoire en temps supplémentaire

Un (1) point pour une défaite en temps supplémentaire

Aucun point pour une défaite en temps réglementaire

11. FRANC JEU

Un (1) point sera alloué aux équipes qui n'excède pas la limite de punitions par match

CATÉGORIE	LIMITE DE PUNITIONS
U10	4 punitions mineures
U12	5 punitions mineures
U14	6 punitions mineures
U16	7 punitions mineures
U19	8 punitions mineures

12. BRIS D'ÉGALITÉ DANS LE CLASSEMENT

S'il devait y avoir une égalité dans le classement entre des équipes, les critères suivants s'appliqueront jusqu'à ce que les équipes soient placés dans un ordre selon ces critères.

- L'équipe qui a gagné le match (s'il y a lieu) entre deux équipes en égalité
- L'équipe avec le plus de victoires
- L'équipe avec le plus grand différentiel de but pour et contre (+/-)
- L'équipe avec le plus de buts pour
- L'équipe avec le moins de buts contre
- L'équipe ayant compté leur premier but au tournoi le plus rapidement
- Tirage au sort

13. RÈGLES CONCERNANT LES JOUEURS NON-LOCAUX ('IMPORT')

Seules les communautés ayant une population de moins de mille (1000) sont permises d'avoir un maximum de deux (2) joueurs/joueuses non-locaux/'import' dans leur alignement. **Par contre, ces joueurs/joueuses doivent être de PREMIÈRE NATION, SANS EXCEPTIONS.** Il est recommandé dans le contexte de l'esprit sportif et du franc jeu de donner l'opportunité aux joueurs/joueuses locaux de participer avant ceux/celles provenant d'ailleurs.



Québec

Canada



Tout joueur/joueuse ayant résidé dans une communauté pendant douze (12) mois consécutifs ne seront pas considérés comme joueurs/joueuses non-locaux. Par contre, il/elle peut aussi décider de jouer pour sa communauté natale. La résidence principale sera utilisée comme facteur déterminant où le/la joueur/joueuse peut jouer.

14. PUNITIONS

Les punitions qui surviennent durant le temps continu seront de trois (3) minutes.
Les punitions qui surviennent durant le temps arrêté seront de deux (2) minutes.

Tout(e) joueur/joueuse recevant trois (3) punitions mineures ou une punition majeure lors d'un match seront automatiquement expulsé(e) pour le reste du match.

Une punition double-mineure comptera pour deux punitions.

15. COMPORTEMENT/CONDUITE

Tout(e) joueur/joueuse qui sera pénalisé pour bataille ou pour avoir tenté de blesser sera expulsé pour le reste de tournoi. Des sanctions supplémentaires pourront être établies selon un compte-rendu fait par le comité organisateur.

Tout(e) joueur/joueuse et/ou entraîneur qui sera pris en étant sous les effets de l'alcool et/ou de drogue sera expulsé du tournoi étant que joueur/se, entraîneur et comme spectateur. Des sanctions supplémentaires pourront aussi être établies par le comité organisateur.

Tout(e) joueur/joueuse ou représentant d'équipe qui sera pris au fait d'avoir utilisé les réseaux sociaux pour y mettre des photos ou commentaires négatifs envers l'organisation du tournoi, arbitres, adversaires et l'événement pourra être sujet de mesures disciplinaires par le comité organisateur. Il y aura tolérance zéro face à l'usage négatif des réseaux sociaux face au tournoi.

16. SUSPENSIONS

L'organisation du E.I.S.R.A. respectera toute suspension et décision prise par toute association locale.

Ces joueurs/joueuses ne pourront pas participer à cet événement. Si une équipe est prise à utiliser un(e) joueur/joueuse suspendu(e) (local(e) ou non), cette équipe perdra tout match auquel ce/cette joueur/joueuse aura pris part.

17. PROTESTATION

Aucune protestation sera permise durant le tournoi.

18. CONTACT PHYSIQUE

Aucun contact physique sera permis dans TOUTE CATÉGORIE.



Québec

Canada



Directives du Comité Organisateur

Le comité organisateur ne sera pas responsable pour toute perte et/ou dommages aux effets personnels des participants.

Chaque joueur/joueuse et/ou entraîneur doit présenter son laissez-passer en entrant à l'aréna. Tous ceux qui n'auront pas leur laissez-passer devront payer l'admission régulière à l'entrée. Les équipes participantes se feront remettre les passes selon leur alignement d'inscription.

Le comité organisateur se réserve le droit d'expulser toute personne et/ou équipe qui ne respectent pas les règles et/ou qui se conduisent de façon irrespectueuse, contre la loi, et/ou qui se conduisent de façon non-sécuritaire face à un membre du comité, employé du tournoi, participant, arbitre et/ou le public.

Toute décision additionnelle prise collectivement par le comité organisateur sera finale.

Aux amateurs et participants:

Nous sommes ici pour donner l'exemple pour les jeunes qui participent à cet événement. Donc, il est primordial que tout entraîneur, gérant, spectateur, parent, directeur de récréation et coordonnateur de sports mineurs donne un bon exemple d'esprit sportif et de franc jeu. On est tous demandé d'agir de façon professionnelle et courtoise.

Comité organisateur du festival

**Ce tournoi est un événement sanctionné sous le
E.I.S.R.A.**



Québec 

Canada 